

5.-15. Sept
2020

**digitale
woche 2020** Kiel.
Sailing. City.

Bürger Schule
Lokal Minderheiten
Ergebnis Campus
Experimental
OffenerKanal Schule
Region
SchleswigHolstein
Werkstatt Experimental
Service Ausbildung Lokal
Campus Werkstatt
Werkstatt Ergebnis
Schule **Sender**
Campus
Schule

*Unsere
Veranstaltungen
sind
kostenlos.*



Medienkompetenz für

Eltern	Lehrkräfte & Multiplikatoren	Schulklassen	Schüler & Jugendliche	Schulen
--------	------------------------------	--------------	-----------------------	---------

Angebote für

- **Schulklassen, Lehrkräfte, Jugendverbände**
- **pädagogisch Tätige**
- **Eltern und Interessierte**

digitalewochekiel.oksh.de

digitalewochekiel.de

Mit Bildung kann die Digitalisierung aller Lebensbereiche kompetent genutzt werden. Die Reflexion des eigenen Handelns im Netz, das Hinterfragen von unternehmerischen Angeboten auf Smartphones, im „Smart home“, aber auch am eigenen Arbeitsplatz ist notwendig, um konstruktiv, mündig und selektiv digitale Angebote zu nutzen.

Der Offene Kanal Schleswig-Holstein möchte mit seinen Veranstaltungen Beispiele und konkretes Ausprobieren von digitalen Bildungserlebnissen anbieten.

Sollte es die Lage erfordern, werden auch die Präsenz-Veranstaltungen ganz oder teilweise online angeboten.

Veranstaltungsorte

- *Offener Kanal Kiel*
Hamburger Chaussee 36, Kiel (Hinterhof, Parkplätze vorhanden)
 - *Regionales Berufsbildungszentrum Technik*
Geschwister-Scholl-Straße 9, Kiel
 - *Ratsaal im Kieler Rathaus*
Fleethörn 9, 24103 Kiel
 - *Online-Angebote*
-

Infos unter **www.oksh.de** oder über die iOS- und Android-App „Bürger Senden“. Wir streamen – dort finden Sie auch eine Liveübertragung der Vortragsteile unserer Angebote.

CAPTURE THE NEWS! – das Planspiel

Radio goes Social Media

Deep Fakes bei Instagram, Zensur auf TikTok und falsche Meldungen im Radio – drei Gruppen streiten einen Tag lang um die meisten Likes und die höchste Reichweite und lernen Fake von News zu unterscheiden. Wer ist live im Stream und on air am attraktivsten? Wie müssen Musik, News und Moderation ausgesucht werden? Wie entlarvt man Fake News und Social Bots und beschafft sich Nachrichten-Inhalte fundiert und schnell? Das aufwendige Planspiel bietet 3 Social Media-Studios, eine Radiofrequenz und eine eigene LAN-Spiel-Software.

In Kooperation mit dem



Landesjugendring
Schleswig-Holstein e.V.



- **Zeit** Mo–Fr, 7.–11. September 2020, 9–14 Uhr
- **Ort** Offener Kanal Kiel, Hamburger Chaussee 36, 24113 Kiel
- **Zielgruppe** Gruppen und Klassen ab 15 Jahren / 9. Jahrgang
- **Anmeldung** unter medienarbeit@oksh.de

News Check – die Nachrichten-Rallye

Your facts – no fakes!

Algorithmen, Social Bots, Filterblasen, Verschwörungstheorien und Fakeportale – tabletbasiert geht es für die Klasse auf den Weg zu verifizierten Nachrichten.

Im Finale präsentiert jede Gruppe schließlich ihren Nachrichtenmix, sauber recherchiert im YouTube-Studio.

In Kooperation mit dem



- **Zeit** Mo–Fr, 7.–11. September 2020, 8–11 Uhr / 11.30–13.30 Uhr
- **Ort** RBZ Technik, Geschwister-Scholl-Straße 9, Kiel
- **Zielgruppe** Schulklassen ab 15 Jahren
- **Anmeldung** unter medienarbeit@oksh.de

Alterskennzeichnung von Computerspielen

Info-Veranstaltung mit Diskussion

Haben Sie sich auch schon einmal gewundert, für welches Alter ein Computerspiel freigegeben wurde? Der Ständige Vertreter der Obersten Landesjugendbehörden bei der Unterhaltungssoftwareselbstkontrolle erläutert, nach welchen Kriterien die Alterskennzeichen vergeben werden. Sie haben Gelegenheit, anhand aktueller Computerspieltrailer Games selbst einzustufen und über die Alterseinstufung zu diskutieren.

Eine Veranstaltung des in Kooperation mit dem



- **Zeit** Di, 15. September 2020, 18–19.30 Uhr
- **Ort** online
- **Zielgruppe** Interessierte über 16 Jahren (Achtung: Altersprüfung!)
- **Anmeldung** unter gyde.hansen@sozmi.landsh.de

News Check – die Fortbildung

Workshop für Lehrkräfte

Recherchekompetenz und Einordnung von Nachrichten können im Unterricht vermittelt werden. Die Fortbildung für Lehrkräfte erprobt die Nutzbarkeit einzelner „NewsCheck“-Module (siehe links) und weiterer konkreter Unterrichtshandreichungen.

In Kooperation mit dem



- **Zeit** Mi, 9. September 2020, 13.30–15 Uhr
- **Ort** RBZ Technik, Geschwister-Scholl-Straße 9, Kiel
- **Zielgruppe** Lehrkräfte, insbesondere der beteiligten Klassen
- **Anmeldung** unter medienarbeit@oksh.de



Computerspiele erleben
und darüber reden

Computerspiele faszinieren Kinder und Jugendliche – das ist kein Streitpunkt. Dafür aber z.B. das pünktliche Erscheinen am Abendbrottisch. Auch für Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter der LH Kiel kann dies eine Herausforderung sein.

Beim GameTreff werden über 20 aktuelle Spiele selbst erprobt. Wir diskutieren Medienwirkung, Alterskennzeichen und positive wie schwierige Aspekte des Gamings – 8 Spielstationen an PC, Konsole, VR-Brille und Handy können an diesem Tag ausprobiert werden.

In Kooperation mit dem

Gesamtpersonalrat
der Landeshauptstadt Kiel



- **Zeit** Di, 15. September 2020, 11–16 Uhr
- **Ort** Ratssaal im Kieler Rathaus
Fleethörn 9, 24103 Kiel
- **Zielgruppe** Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter
der Stadtverwaltung, die Eltern sind oder
sich erzieherisch für das Thema interessieren
- **Anmeldung** unter medienarbeit@oksh.de



Barcamp Medienbildung



Mobile Medienbildung im Stadtteil? VR-Rallyes im JUZ selbstgebaut? Creative Gaming zum Thema Suchtgefahren? Wir suchen kleine und große Beispiele für gute Medienbildung, außerschulisch, in KiTa, Jugendverband, VHS-Kurs, Verein etc. – ob analog, digital, sportlich ... im Barcamp MeSHup! sollen sie vertreten und diskutiert werden.

Eine Veranstaltung von



Förde **vhs**



Landesverband
der Volkshochschulen
Schleswig-Holsteins e.V.



- **Zeit** Fr, 11. September 2020, 10–16 Uhr
- **Ort** online
- **Zielgruppe** Multiplikatoren, pädagogisch Tätige, Medienbildende
- **Anmeldung** auf barcamps.eu/mesh-up

Impressum

Offener Kanal Schleswig-Holstein AöR (OKSH)
Hamburger Chaussee 36, 24113 Kiel, (0431) 64 00 40
info@oksh.de, oksh.de